

Hra Plníme úlohy napísané na lístkoch

Na lístočky si deti napíšu svoje mená. Lístky vychovávateľka pokrčí, vloží do čiapky. Deti a vychovávateľka striedavo navrhujú úlohu vyžrebovanému. Najprv sa určí úloha, potom sa žrebuje. Pri hre si deti zacvičia, zaspievajú, tancujú, počítajú, upracú si triedu a podobne.

Hra Hádzeme kockou

Deti hádžu kockou. Podľa toho, ktoré číslo je na kocke, toľko slabík musí mať slovo, ktoré hu musia povedať. Oblasti striedame. Môžu hľadať slová z oblasti prírody, zdravej výživ, športu a podobne.

Hra Stratila sa šatka

Deti sedia v kruhu. Každému určíme číslo. Číslo si musia deti zapamätať. Prvé dieťa hovorí: "Stratila sa šatka, má ju číslo 7." Dieťa, čo má číslo 7, reaguje: „Ja ju nemám, má ju číslo 3." Ak dieťa s číslom 3 neskoro reaguje alebo sa pomýli, z hry vypadne.



1. ZÁBAVNÁ ABECEDA

Môžete ju vyrobiť buď z papiera, alebo pokiaľ ste zručné, tak ju môžete aj ušiť. Najprv si vyrobte menšie kapsičky z papiera alebo textilu, na ktoré postupne napíšete všetky písmená abecedy. Tie potom prichyťte na väčší podklad tak, aby zostala horná strana voľná a dali sa do nej vkladať papieriky. Vytvorte tak veľkú stenu s abecedou. Následne vystrihnite z časopisov a novín rôzne fotografie rôznych predmetov. Tie potom dajte deťom, aby ich následne rozdelili podľa začiatočného písmena do správnej kapsičky. Vhodné je to pre prváčikov, ale aj šikovných predškolačkov. Predmety môžete stále obmieňať a robiť im to tak zaujímavé.

2. PAVÚČIA PREKÁŽKOVÁ DRÁHA

Budete k tomu potrebovať užšiu chodbu alebo obdobný priestor, ktorý na to budete môcť využiť. Ďalej si kúpte dlhý a hrubší špagát, ktorý budete prichycovať k stene. Môžete si pomôcť špeciálnou lepiacou páskou, ktorá neničí maľovku alebo jednoducho špagát zachyťte ku rôznym predmetom v okolí. Vytvorte im takto akoby pavúčiu prekážkovú dráhu, ktorú budú musieť prejsť bez dotknutia špagátu.

3. KRESLIACA TABUĽA

Deti priam milujú kreslenie. Urobte im teda radosť a vytvorte im obrovskú tabuľu na túto záľubu. Nájdite napríklad v obchode veľký baliaci papier alebo najväčšie výkresy, aké sú k dispozícii. Tie im nalepte na časť steny, kde sa môžu takto nielen realizovať, ale si ju zároveň vo vyššom veku skrásliť rôznymi kresbami. Keď ich omrzia, môžete im papiere vymeniť a znova sa môžu pustiť do nového tvorenia.

4. SADENIE S DEŤMI

Trošku vám pomôžu s vašimi povinnosťami a vytvoria si tak vlastné kvietky, o ktoré sa budú starať. Kúpte rôzne priesady a pekné kvetináče. V prvom kroku ich môžete spoločne vyzdobiť pomocou lepidla a rôznych zaujímavých malých predmetov. Potom sa môžete pustiť do sadenia a naučiť tak deti ďalšiu zručnosť. Ak je kvetináč väčší, dajte im ešte kamienky, ktoré môžu poukladať na zeminu a dozdobiť to tak.

5. MAGNETICKÉ SLOVÍČKA

Opäť niečo pre menších školákov, s čím si zároveň pocvičia svoje zručnosti. Na internete si za rozumnú cenu môžete kúpiť magnetickú fóliu. Na tú nalepte väčšie farebné písmenká, ktoré potom vystrihnite. Budete potrebovať trošku trpezlivosti, ale stojí to za to. Zatiaľ čo budete vy variť, oni si môžu pomocou písmeniek skladať na chladničku alebo umývačku riadu rôzne slovíčka, ktoré im budete zadávať.

6. HÁDZANIE LOPTIČKOU

Potrebovať budete predovšetkým menšiu, napríklad pingpongovú loptičku. Potom zozbierajte prázdne vnútorné rolky z papierových utierok. Tie vedľa seba poukladajte do nejakého geometrického tvaru, pričom ich postupne skrátte, aby vytvorili akoby schodíky. Teraz ich takto prilepte k sebe, prípadne ešte predtým nafarbite. Potom nalepte čísla s bodmi, ktoré získajú pri ich trafení. Následne môžu hádzať loptičkou a súťažiť o to, kto vyhrá.

7. STANOVANIE

Rôzne hrady alebo domčeky z tenkého plastu, ktoré sa dajú umiestniť do detskej izby, sú istotne fajn vec. Trošku to však ničí detskú kreativitu. Pamätáte si ešte, koľko sme sa my zabavili pri stavaní bunkrov a stanov? Dajte im teda namiesto nich zopár diek a zvyšok nechajte na ich fantázii.

8. VOSKOVKY A TUŠ

Opäť niečo z našej mladosti. Zrejme jedna z najobľúbenejších častí výtvarnej výchovy. Vyfarbíte základ výkresu farebnými voskovkami a na tie potom natrite čierny tuš. Nechajte zaschnúť a pripravte na druhý deň deťom príjemné prekvapenie. Dajte im nejaký ostrejší predmet, pri menších deťoch bezpečnejšie staré vypísané pero a nechajte ich vyškrabať pekné obrázky.

9. KARTÓNOVÉ MESTO

Bude to obdoba známych detských kobercov, na ktorých sú zobrazené cesty, značky a budovy. Vy skúste namiesto neho zohnať veľký kartón trebárs z novej chladničky. Ten rozprestrite v izbe a nakreslite naň celé mesto. Aby to bolo ešte zaujímavejšie, pomocou krabičiek urobte jeho 3D zobrazenie a dopracujte tak aj iné detaily.

10. UŽITOČNÉ UMELÉ POHÁRIKY

Stoja pár centov a môžete ich využiť na veľmi veľa spôsobov. Pomocou farieb, výkresov, lepidla a iných pomôcok vyrobíte panáčikov, ozdobné vázičky na lúčne kvety, úložný priestor na nejaké hračky alebo perá. Vyrobiť si môžu tiež telefón, hádzať do nich guľičky alebo ich využiť na netradičné pexeso. Skryte pod ne nejaké potraviny a deti ich postupným odhaľovaním budú hľadať dvojice.

Hra Triedenie zápaliek

Vysypte krabičku zápaliek na stôl. Úlohou súťažiacich je čím skôr dostať zápalky z kôpky späť do krabičky tak, aby všetky hlavičky boli jedným smerom. Skomplikujte im to prípadne tak, že im zaviažete oči, alebo povolíte ukladanie zápaliek len jednou rukou.

Hra Nohy a ruky

Malo by hrať minimálne 5 hráčov, ale väčšia zábava je pri väčšom počte hráčov. Hra sa dá hrať aj ako súťaž viacerých skupín s rovnakým počtom ľudí. Ich úlohou je to, že na zemi ostanú len napríklad 3 nohy a 4 ruky, alebo 5 rúk a 1 noha alebo hlava, 2 kolená, 1 noha a desať rúk a pod. Všetci hráči by mali byť pri kreácii navzájom pospájaní. A musia v tomto rozpoložení vydržať aspoň 6 sekúnd.

Hra Inzeráty

Každý si vyberie jeden lístok s menom niekoho z prítomných. Za toho, koho meno má na lístku, píše inzerát na zoznámenie. Ten inzerát píše tak, ako keby bol tou druhou osobou on. Po určitom čase sa lístky zozbierajú, jeden hráč ich postupne číta a všetci si v poradí zapisujú tipy, koho pisateľa lístkov mali na mysli. Potom nasleduje spoločné vyhodnotenie. Najprv všetci povedia svoj tip na daný inzerát a až potom ten hráč, ktorý lístok písal, oznámi, v koho mene inzerát písal.

Hra Hráme sa na hercov

Hráčov rozdelíme do skupín a každá si vylosuje tému, na ktorú si pripraví scénu a následne ju zahrá ostatným. Na prípravu je daný presný čas, potom sa všetci stretnú, vylosuje sa poradie, v akom budú nastupovať na scénu a začne sa s predvádzaním scénok. Jedna skupina hrá a ostatní sú diváci. Postupne prichádzajú na scénu ostatní podľa vylosovaného poradia. Deti si môžu pripraviť scény na akúkoľvek tému.

Hra Veselé kreslenie

1. Hráči kreslia svoj autoportrét.
2. Kreslenie fantastických objektov - ufónov, duchov, upírov...
3. Kolektívne kreslenie zvierat'a. Hráči sa rozdelia do skupín. Každá skupina dostane výkres A3 a hrubú fixu. Vodca rozdelí telo zvierat'a na toľko samostatných častí, koľko hráčov je v skupine. Každú časť napíše na jeden lístok (napr. uši, obrys hlavy bez uší, krk, telo bez nôh a bez chvosta, predné nohy, zadné nohy, chvost, oči, nos, papuľa). Hráči si vytiahnu po jednom lístku a keď na nich príde rad, namaľujú pridelenú časť zvierat'a.

Hra Prehadzovaná

Do rohov miestnosti alebo do väčšieho kruhu si hráči sadnú ďalej od seba. Jeden hráč ostane stáť v strede. Hráči, ktorí sedia, si prihrávajú menšiu gumenú loptu tak, aby ju ten, ktorý je v strede, nechytí. Stredný hráč sa pohybuje, snaží sa loptu chytiť alebo sa jej aspoň dotknúť, prípadne ju zobrať z ruky nejakému pomalému hráčovi. Hráči musia hneď prihrávať ďalej a loptu môžu držať maximálne 3 sekundy. Ak sa stredný hráč lopty dotkne, vymení si miesto s hráčom, ktorý posledný hádzal.

Hra Zápalková pyramída

Rozdajte všetkým hráčom rovnaký počet zápaličiek. Potom postavte do stredu stola fľašu. Každý dá postupne jednu zápalku na otvor hrdla. Zápalky sa môžu rôzne prekladať, ale nesmú spadnúť. Komu spadne z hrdla fľaše čo len jedna zápalka, musí si vziať všetky zápalky, ktoré v tom čase na fľaši boli. Hráči sa v prikladaní zápaličiek pravidelne striedajú. Vyhrá ten, kto sa najskôr zbaví všetkých zápaličiek.

Hra Výmena čísel

Hráči sedia vo väčšom kruhu na stoličkách a jeden hráč so zaviazanými očami stojí v strede. Sediaci hráči si tajne dohodnú poradie čísel od jeden až po číslo, ktoré sa zhoduje s počtom sediacich hráčov. Potom stredný hráč povie dve čísla a hráči, ktorí majú tieto čísla, sa musia navzájom premiestniť tak, aby sa ich stredný hráč ani nedotkol. Ten sa ich však snaží chytiť. Počas presunu ostatní nerozprávajú, aby mohol stredný hráč počúvať kroky. Ak sa hráčom podarí úspešne sa premiestniť, hra pokračuje ďalej a stredný hráč vyvolá ďalšie čísla. Ak sa ale stredný hráč niekoho z dvojice dotkne, vymenia si navzájom úlohy.

Hra Súboj s balónikmi

Dvaja hráči si priviažu nafúknutý balónik ku členku pravej nohy rovnako dlhým špagátom (napr. 50 cm). Hráči okolo seba krúžia a snažia sa jeden druhému na balónik dupnúť. Komu praskne skôr, prehrá.

Hra Žmurkaná

Postavte do kruhu toľko stoličiek, aby na každú pripadli dvaja hráči. Pri miešanej skupine si najprv sadnú na stoličky dievčatá čelom do stredu kruhu. Každé dievča má svojho strážcu, ktorý stojí za stoličkou a má ruky založené za chrbtom. Jeden zo strážcov je navyše a stolička pred ním je prázdna. Na tohto sú upreté pohľady všetkých, najmä však sediacich dievčat. Tento prechádza pohľadom po dievčatách a ktorú si vyberie, na tú zreteľne žmurkne okom. Ak toto dievča signál zachytí, môže vstať a prebehnúť na jeho prázdnu stoličku. Jej strážca je však v strehu a pokúsi sa dievča zadržať, to znamená, že sa jej stačí dotknúť. Ak chce teda dievča uniknúť, musí reagovať rýchlo, ešte kým strážca nestihne natiahnuť ruky, ktoré má za chrbtom. Ak sa útek podarí, prechádza iniciatíva na toho hráča, ktorý má teraz prázdnu stoličku. Ak sa pokus nevydarí, osamelý strážca si musí vyhliadnuť iné dievča. Po piatich minútach si dievčatá s chlapcami vymenia úlohy.

Hra Abeceda

Zamiešajte karty, na ktorých sú napísané jednotlivé písmená. Potom jednu vyberte, ukážte hráčom a súčasne povedzte napríklad - pohorie. Kto prvý vykríkne názov nejakého pohoria začínajúceho týmto písmenom, získa túto kartu ako trofej. Potom ukážete inú kartu a povieť napríklad - rieka. Striedajte námety a hrajte až pokiaľ nerozdáte všetky karty najšikovnejším hráčom. Ak náhodou vykríknu dvaja hráči naraz, nedostane kartičku ani jeden z nich a vy si ju dáte späť do balíčka. Kto bude mať na konci najviac kartičiek, zvíťazí.

Hra Básnička na pokračovanie

Vedúci hry napíše prvý verš a podá papier ďalšiemu. Ten k napísanému veršu pripíše druhý verš, ktorý sa musí rýmovať s veršom vedúceho a potom napíše ešte ďalší verš, ktorý môže končiť na akúkoľvek slabiku. Potom hráč zloží papier tak, aby bolo vidieť iba posledný verš a dá papier svojmu susedovi. Tento si prečíta len ten posledný verš a napíše k nemu ďalší, ktorý sa musí rýmovať. Potom napíše ešte jeden verš navyše a zloží papier tak, aby bolo vidieť iba posledný riadok. Takto to pokračuje až po posledného hráča. Keď sa papier vráti späť k vedúcemu, ten kolektívnu báseň prečíta.

Hra Číselná slepá baba

Očíslovaní hráči sedia v kruhu. V strede kruhu je nakreslená značka. Jeden hráč so zaviazanými očami stojí vo vnútri kruhu. Povie dve čísla, nehovorí však svoje číslo. Úlohou hráčov s uvedenými číslami je vymeniť si miesta. Každý sa pritom musí dotknúť značky v strede kruhu. Ak je jeden z nich chytený, stáva sa slepou babou

